

Manuel d’utilisation

Animo’ cache-cache



Imprimé en Chine
91-002825-002 FR

Chers parents,

Chez ***VTech®****, nous sommes conscients que les enfants sont notre avenir. C'est pourquoi tous nos jeux sont conçus de manière à inciter Bébé à découvrir le monde qui l'entoure.*

Toute la technologie et le sens de la pédagogie ***VTech®*** *sont mis au service du développement de l'enfant : la découverte de son corps, sa relation au monde, le plaisir d'apprendre en jouant.*

Chez ***VTech®****, nous nous engageons à tout faire pour que les enfants grandissent dans les meilleures conditions et abordent l'avenir en toute sérénité.*

Nous vous remercions de la confiance que vous nous accordez dans notre démarche ludo-éducative.

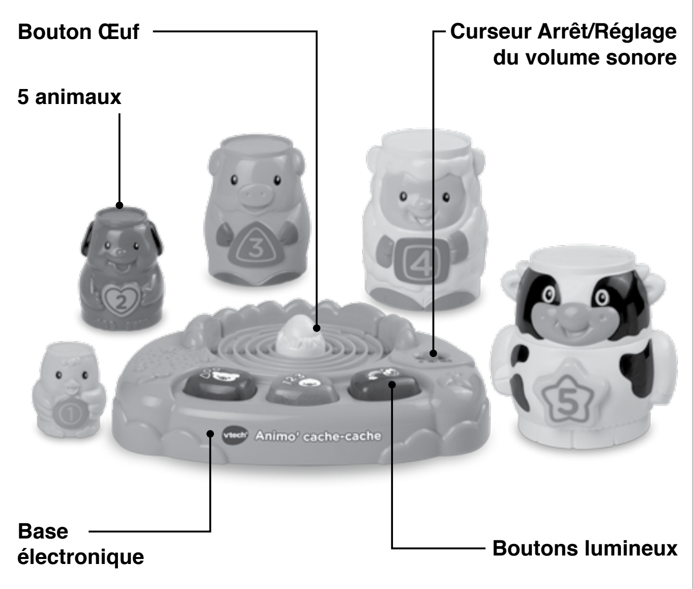
L'équipe VTech

Pour en savoir plus : www.vtech-jouets.com

INTRODUCTION

Vous venez d'acquérir **Animo' cache-cache** de **VTech®** Félicitations !

Animo' cache-cache comprend 5 animaux de la ferme à manipuler : Bébé peut les emboîter les uns dans les autres pour jouer à cache-cache ou bien les empiler pour monter une tour ! Il découvre les couleurs, les nombres ou encore les formes, le tout en musique. Surprise ! Tout en bas sur la base se cache un petit œuf qui déclenche des chansons et des mélodies.



CONTENU DE LA BOÎTE





• **Animo' cache-cache** de **VTech®**



• Une barrière arrondie









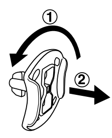


• Cinq animaux
• Un manuel d'utilisation
• Un bon de garantie

ATTENTION ! Pour la sécurité de votre enfant, débarrassez-vous de tous les produits d'emballage tels que rubans adhésifs, feuilles de plastique, attaches et étiquettes. Ils ne font pas partie du jouet. Il est conseillé de conserver ce manuel d'utilisation car il comporte des informations importantes.

WARNING! All packing materials, such as tape, plastic sheets, packaging locks and tags are not part of this toy, and should be discarded for your child's safety.

Pour retirer l'attache de la boîte :

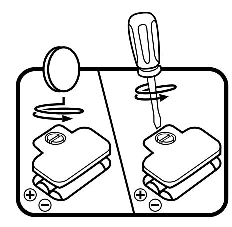


① Tourner l'attache permettant de fixer le jouet à sa boîte dans le sens inverse des aiguilles d'une montre.

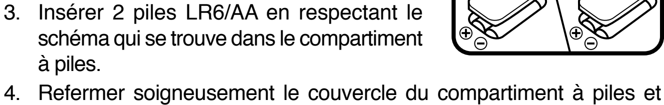
② Retirer et jeter l'attache en plastique.

1. ALIMENTATION

1.1. INSTALLATION DES PILES



1. Avant d'insérer les piles, s'assurer que le jouet est éteint.
2. Ouvrir le compartiment à piles situé sous **Animo' cache-cache** à l'aide d'un tournevis ou d'une pièce de monnaie.
3. Insérer 2 piles LR6/AA en respectant le schéma qui se trouve dans le compartiment à piles.
4. Refermer soigneusement le couvercle du compartiment à piles et s'assurer que la vis est bien serrée.



1.2. MISE EN GARDE

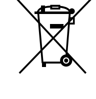
Les piles fournies avec le produit permettent de tester le jouet en magasin mais ne sont pas des piles longue durée.

- Utiliser des piles alcalines neuves pour des performances maximales.
- Seules des piles du type recommandé au point précédent doivent être utilisées.
- Ne pas mélanger différents types de piles ou d'accumulateurs, ne pas mélanger des piles ou des accumulateurs neufs avec des usagés.
- Ne pas utiliser des piles ou des accumulateurs endommagés.
- Mettre en place les piles ou les accumulateurs en respectant les polarités + et –.
- Ne pas mettre les bornes d'une pile ou d'un accumulateur en court-circuit (en reliant directement le + et le –).
- Enlever les piles ou les accumulateurs usagés du jouet.
- Retirer les piles ou les accumulateurs en cas de non-utilisation prolongée.
- Ne les jeter ni au feu ni dans la nature.

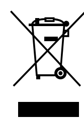
- Ne pas tenter de recharger des piles non rechargeables.
- Enlever les accumulateurs du jouet pour les recharger.
- Les accumulateurs ne doivent être chargés que sous la surveillance d'un adulte.

Tri des produits et piles usagés

- Les jouets **VTech®** sont des équipements électriques et électroniques (EEE) qui, en fin de vie, feront l'objet d'une collecte sélective en vue de leur recyclage. Ainsi, afin de préserver l'environnement, **VTech®** vous recommande de retirer et de jeter vos piles usagées dans les containers prévus à cet effet, puis de déposer le jouet en fin de vie dans les points de collecte mis à disposition dans les magasins ou dans votre commune.
- Le symbole de la poubelle barrée sur les produits et les piles ou sur leur emballage respectif indique que les équipements électriques et électroniques ainsi que les piles ne doivent pas être jetés dans les déchets ménagers car ils contiennent des substances pouvant être néfastes à l'environnement et à la santé.



- Lorsque les symboles Hg, Cd ou Pb sont indiqués, cela signifie que la pile contient plus de mercure (Hg), cadmium (Cd) ou plomb (Pb) que la valeur spécifiée dans la Directive 2006/66/CE sur les piles et les accumulateurs.



- La barre solide sous le symbole de la poubelle barrée indique que le produit a été placé sur le marché après le 13 août 2005.
- Contribuez à la protection de l'environnement en triant vos produits et piles usagés.
- Pour plus d'informations sur la collecte et le tri des piles usagées, vous pouvez visiter le site Internet http://www.corepile.fr.
- Pour plus d'informations sur le tri des produits électriques et électroniques, vous pouvez contacter notre service consommateurs.

2. ASSEMBLAGE

Attention : ce jouet doit être assemblé par un adulte.

Placer la barrière arrondie à l'arrière de la base électronique et assembler les deux parties. Le clic indique que la barrière est correctement insérée.



3. POUR COMMENCER À JOUER…

3.1. ARRÊT/ RÉGLAGE DU VOLUME SONORE

Pour mettre en marche **Animo' cache-cache** déplacer le curseur Arrêt/ Réglage du volume sonore sur la position (🔉)pour un volume faible ou sur la position (🔊) pour un volume fort. Pour éteindre **Animo' cache-cache**, placer le curseur Arrêt/Réglage du volume sonore sur la position Arrêt (●).

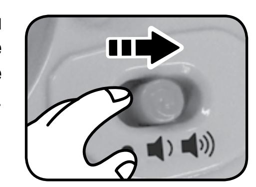


3.2. ARRÊT AUTOMATIQUE

Si le jouet n'est pas activé pendant quelques secondes, **Animo' cache-cache** invite Bébé à jouer. Si Bébé ne manipule toujours aucun bouton, **Animo' cache-cache** s'éteint automatiquement. Pour le réactiver, il suffit d'appuyer sur n'importe quel bouton ou de placer un animal sur la base.

4. ACTIVITÉS

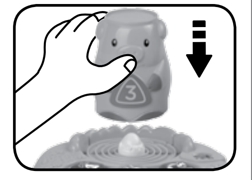
1. Déplacer le curseur Arrêt/Réglage du volume sonore pour mettre en marche **Animo' cache-cache**. Une petite phrase et une chanson accueillent Bébé.



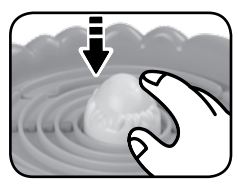
2. Appuyer sur les **boutons lumineux** pour sélectionner un mode de jeu. À chaque mode (couleurs, formes, nombres) correspond une chanson et une phrase indiquant ce que les animaux apprendront à Bébé lorsqu'il les manipulera.



3. Placer les **animaux** sur la base pour découvrir les couleurs, les nombres, les formes, ou encore pour entendre le nom de animaux et leur cri.



4. Appuyer sur le **bouton Œuf** pour déclencher des phrases amusantes, des mélodies ou des chansons.



Les lumières clignotent en rythme avec les sons.

5. LISTE DES MÉLODIES

1. *Dans la ferme de Mathurin*
2. *Il était une fermière*
3. *Rock 'n roll des gallinacés*
4. *Le fermier dans son pré*
5. *Il était une bergère*
6. *Un petit cochon pendu au plafond*
7. *Le grand cerf*
8. *La mère Michel*
9. *À la volette*
10. *La jument de Michao*

6. PAROLES DES CHANSONS

Chanson 1 sur l'air de *1, 2, 3, nous irons au bois* :

« 1, 2, 3, Coucou nous voilà
4, 5, 6, Empile-nous ho hisse ! »

Chanson 2 sur l'air de *Brousse, brousse* :

« Ferme, ferme, j'aime la ferme
J'aime la ferme et la jolie campagne.
Y' a des vaches, y' a des poules, et même des moutons,
J'aime la ferme et la jolie campagne. »

Chanson 3 sur l'air de *Un kilomètre à pied* :

« Bienvenue à la ferme,
Les animaux se cachent.
Explore avec la vache
Et fais des découvertes. »

7. ENTRETIEN

- Pour nettoyer **Animo' cache-cache**, utiliser un linge légèrement humide. Ne pas utiliser de solvants ni de produits corrosifs.
- Éviter toute exposition prolongée de **Animo' cache-cache** au soleil ou à toute autre source de chaleur.
- Entreposer **Animo' cache-cache** dans un endroit sec.
- Ce jouet est fabriqué avec des matériaux résistants. Néanmoins, lui éviter les chocs contre des surfaces dures.

8. SERVICE CONSOMMATEURS

Pour la France, la Suisse et la Belgique francophones :

Si vous rencontrez un problème qui ne peut être résolu à l'aide de ce manuel, ou pour toute question ou suggestion que vous souhaiteriez nous soumettre, nous vous invitons à contacter notre service consommateurs.

Rendez-vous sur notre site internet www.vtech-jouets.com, rubrique « Assistance ».

Vous pouvez aussi nous écrire à l'adresse suivante :

Service consommateurs VTECH

VTECH Electronics Europe SAS

24, allée des Sablières

78290 Croissy-sur-Seine

FRANCE

Pour le Canada :

Tél. : 1 877 352 8697

Vous avez aimé ce jouet ?

N'hésitez pas à nous faire part de vos commentaires sur notre site Internet www.vtech-jouets.com à la rubrique « Témoignages ».

Nous lisons tous les témoignages déposés. Cependant, nous nous réservons le droit de ne pas tous les mettre en ligne en raison de contraintes matérielles ou lorsque les propos contenus dans un témoignage peuvent porter atteinte aux droits et libertés individuels.

